Plan van aanpak

Snoepwinkel

Auteurs:

Jelle Schaafsma -

Projectgroep:

Plaats & Datum:

Document Versie:

1.0

# Inhoudsopgave

Inhoud

[Inhoudsopgave 1](#_Toc531006334)

[Inleiding 2](#_Toc531006335)

[1 De opdracht 3](#_Toc531006336)

[1.1 Doelstelling 3](#_Toc531006337)

[1.2 Resultaten 3](#_Toc531006338)

[1.3 Randvoorwaarden 3](#_Toc531006339)

[1.4 Op te leveren producten 3](#_Toc531006340)

[1.5 Ontwikkelingsmethode 3](#_Toc531006341)

[2 Planning 4](#_Toc531006342)

# Inleiding

In dit project zal er gewerkt worden aan een website met een grote focus op digitale transacties.

Eerst zal de opdracht besproken worden, daarna wat het doel van het project is, wat de resultaten moeten zijn, de randvoorwaarden, de op te leveren producten, de ontwikkelingsmethode en ten slot zal ik mijn planning weergeven.

# De opdracht

De opdracht is het maken van een website om zakken snoep online te kopen via transacties..

## Doelstelling

De doelstelling is om producten van winkelwagen naar je huis te krijgen.

## Resultaten

* Website.
* Database verwerkt in de website.

## Randvoorwaarden

De volgende voorwaarden zijn er nodig om dit project goed te kunnen maken:

* Achtergrondinformatie over de te gebruiken software
* Werkende software

## Op te leveren producten

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Product | Productkwaliteitseisen | Benodigde activiteiten om te komen tot het product | Proceskwaliteit |
| Winkel met transacties | Moet een database hebben en de producten moeten relaties hebben om een transactie te kunnen maken. En een website voor de transacties | En website bouwen en een database indelen. | Testen  Reviewen door deskundigen |

## Ontwikkelingsmethode

De ontwikkelingsmethode die er gebruikt wordt is SCRUM.

# Planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dag | Onderwerpen | Oplevering |
| 1 | Projectaftrap  Informatie opdoen  PvA | PvA |
| 2 | FO&TO&ERD | FO&TO&ERD |
| 3 | Website&database |  |
| 4 | tweaking | Website&database |
| 5 | Presentatie | Presentatie |